

LEGISLAZIONE NAZIONALE

REGOLAMENTO CONCERNENTE LA DISCIPLINA DEI GIOCHI DI SORTE LEGATI AL CONSUMO *Ministero dell'Economia e delle Finanze, Decreto 20 settembre 2005, n. 249 - G.U. 5 dicembre 2005, n. 283, Serie generale*

IL MINISTRO DELL'ECONOMIA E DELLE FINANZE

Visto il decreto legislativo 14 aprile 1948, n. 496, e successive modificazioni ed integrazioni, concernente la disciplina delle attività di gioco;

Visto il decreto del Presidente della Repubblica del 18 aprile 1951, n. 581, recante norme regolamentari per l'applicazione e l'esecuzione del decreto legislativo 14 aprile 1948, n. 496, sulla disciplina delle attività di gioco;

Visto l'articolo 17, comma 3, della legge 23 agosto 1988, n. 400;

Visto l'articolo 16, comma 1, della legge 13 maggio 1999, n. 133, in base al quale, con riferimento a nuovi tipi di scommessa sulle competizioni sportive nonché ad ogni altro tipo di gioco, concorso pronostici e scommesse, il Ministro dell'economia e delle finanze emana regolamenti a norma dell'articolo 17, comma 3, della legge 23 agosto 1988, n. 400, per disciplinare le modalità ed i tempi di gioco, la corresponsione di aggi, diritti e proventi dovuti a qualsiasi titolo;

Visto il decreto del Ministero delle finanze 15 febbraio 2001, n. 156, recante autorizzazione alla raccolta telefonica o telematica delle giocate relative a scommesse, giochi e concorsi pronostici, in base al quale le procedure di acquisizione, registrazione e documentazione delle stesse sono stabilite con decreto direttoriale emanato dal Direttore generale dell'Amministrazione autonoma dei monopoli di Stato;

Vista la legge 18 ottobre 2001, n. 383, recante primi interventi per il rilancio dell'economia ed in particolare l'articolo 12, commi 1 e 2, concernenti il riordino delle funzioni statali in materia di organizzazione e gestione dei

giochi, delle scommesse e dei concorsi a premi;

Visto il decreto del Presidente della Repubblica 24 gennaio 2002, n. 33, emanato ai sensi dell'articolo 12 della legge 18 ottobre 2001, n. 383, che ha attribuito all'Amministrazione autonoma monopoli di Stato la gestione delle funzioni statali in materia di organizzazione e gestione dei giochi, scommesse e concorsi pronostici;

Visto l'articolo 4 del decreto-legge 8 luglio 2002, n. 138, convertito, con modificazioni, dalla legge 8 agosto 2002, n. 178, che ha attribuito all'Amministrazione autonoma dei monopoli di Stato lo svolgimento di tutte le funzioni in materia di organizzazione ed esercizio dei giochi, scommesse e concorsi pronostici;

Visto l'articolo 8, comma 18, del decreto-legge 24 giugno 2003, n. 147, convertito, con modificazioni, dalla legge 1° agosto 2003, n. 200, che ha attribuito al Ministero dell'economia e delle finanze, l'individuazione di operatori specializzati nella gestione di reti di partecipazione a distanza, con modalità elettroniche e telematiche, anche combinate al segnale telefonico, a giochi, organizzate dagli enti pubblici competenti, assicurando, in ogni caso, il rispetto dei principi della certezza giuridica del rapporto tra giocatore e reti di partecipazione al gioco;

Considerata l'opportunità di istituire una o più reti, alternative alle esistenti, per la gestione telematica di giochi di sorte legati al consumo, accettati mediante apparecchi idonei, ai sensi della legge 26 gennaio 1983, n. 18, e successive modificazioni, alla certificazione fiscale dei corrispettivi delle operazioni svolte, opportunamente adattati alla raccolta delle giocate, relative ai giochi predetti;

Considerata la necessità di regolare il settore dei terminali di gioco abilitati all'accettazione dei nuovi giochi telematici di sorte legati al consumo con gli obiettivi primari della sicurezza del gioco e della tutela dei giocatori, da conseguirsi con il collegamento degli apparecchi ad una o più reti collegate al sistema centrale dell'Amministrazione autonoma dei monopoli di Stato;

Considerata la necessità di garantire la conformità di funzionamento di ciascun terminale di gioco alle prescrizioni per il gioco e la regolarità del prelievo erariale unico, attraverso le richiamate reti;

Considerato che le suddette reti rappresentano lo strumento fondamentale per il controllo dei nuovi giochi di sorte legati al consumo e che pertanto si individuano nei concessionari, quali gestori delle reti telematiche, i garanti del corretto funzionamento di ciascun terminale di gioco;

Visto il parere favorevole del Comitato generale per i giochi, espresso nella seduta del 30 luglio 2003, relativamente all'istituzione di nuovi giochi

da distribuire attraverso i registratori di cassa;

Visto il parere del Consiglio di Stato, espresso dalla Sezione consultiva per gli atti normativi nell'adunanza del 4 aprile 2005;

Vista la comunicazione alla Presidenza del Consiglio dei Ministri, a norma dell'articolo 17, comma 3, della citata legge n. 400 del 1988, effettuata con nota n. 3/10753/UCL del 3 agosto 2005;

A d o t t a

il seguente regolamento:

Art. 1. - Oggetto del regolamento e definizioni

1. Il presente regolamento disciplina l'organizzazione e l'esercizio dei giochi di sorte legati al consumo.
2. Ai fini del presente regolamento viene adottato il seguente nomenclatore, dove si intende per:
 - a) AAMS, l'Amministrazione autonoma dei monopoli di Stato;
 - b) Concessionario/i, il soggetto cui AAMS affida in concessione l'attivazione e la gestione operativa della partizione della rete telematica;
 - c) biglietto/i virtuale o biglietto/i, individuato univocamente dall'identificativo del biglietto virtuale, costituisce l'unità elementare del gioco. Il biglietto virtuale deve necessariamente possedere le caratteristiche ed i requisiti stabiliti dal provvedimento di AAMS che definisce le regole operative del singolo gioco;
 - d) blocco/chi di biglietti, frazione della serie di biglietti, composta da una quantità predefinita di biglietti virtuali;
 - e) disponibile a vincite, la quota dell'importo del biglietto virtuale destinata a premi per i giocatori;
 - f) giocata/e accettata/e, la scritturazione dei dati di gioco effettuata dal terminale di gioco sulla ricevuta di partecipazione al gioco emessa dal terminale stesso;
 - g) giocatore, il soggetto che, all'atto dell'emissione della ricevuta di partecipazione, partecipa al gioco;
 - h) gioco/chi di sorte, o gioco/chi, categoria di giochi, in cui l'individuazione del biglietto virtuale vincente avviene attraverso meccanismi di estrazione casuale; le estrazioni casuali possono essere, alternativamente, effettuate antecedentemente all'acquisto del biglietto da parte del giocatore (gioco di sorte con vincite predeterminate), ovvero successivamente all'acquisto del biglietto (gioco di sorte con vincita determinata successivamente alla giocata accettata). Le modalità di estrazione, i requisiti operativi e le modalità

di esecuzione di ciascun gioco di sorte, sono approvate con specifico provvedimento di AAMS;

- a) identificativo/i del biglietto virtuale, elemento che identifica in modo univoco un biglietto virtuale;
- b) partizione/i della rete telematica o partizione/i, suddivisione della rete telematica affidata ad uno specifico concessionario, dotata di una sua infrastruttura hardware e software di trasmissione e di elaborazione dati, finalizzata alla gestione telematica di un insieme di terminali di gioco. Ciascuna partizione è dotata del proprio sistema di elaborazione e del proprio collegamento al sistema centrale;
- c) prelievo erariale unico, il prelievo applicato sull'importo del biglietto virtuale, versato dal concessionario all'atto dell'acquisto della serie di biglietti;
- d) punto/i di pagamento dei premi, il punto individuato dal concessionario nell'ambito della propria organizzazione, reso pubblico dal concessionario medesimo e comunicato ad AAMS, abilitato sia alla ricezione delle ricevute di partecipazione vincenti, emesse da un punto di vendita collegato con il concessionario stesso, sia al pagamento ai vincitori dei premi di importo superiore a 1.000,00 Euro;
- e) punto/i di vendita, l'esercizio commerciale dotato di terminale di gioco collegato alla partizione della rete telematica;
- f) rete telematica, infrastruttura hardware e software di trasmissione ed elaborazione dati, eventualmente suddivisa in partizioni, finalizzata alla gestione telematica dell'insieme di tutti i terminali di gioco. Costituiscono parti componenti della rete telematica i sistemi di elaborazione di ciascuna partizione, nonché i relativi collegamenti al sistema centrale;
- g) ricevuta/e di partecipazione o ricevuta/e, il titolo che attesta l'avvenuta registrazione della giocata accettata nel terminale di gioco e che costituisce, in caso di vincita, l'unico documento valido per la riscossione del premio. La ricevuta di partecipazione deve essere stampata, come sezione distinta, sul medesimo supporto cartaceo dello scontrino fiscale: la separazione fisica delle due sezioni, da chiunque sia effettuata, comporta la perdita di validità della ricevuta di partecipazione;
- h) scontrino fiscale, il documento fiscale di certificazione dei corrispettivi rilasciato ai sensi della legge 26 gennaio 1983, n. 18, e successive modificazioni, emesso da un registratore di cassa;

- a) serie di biglietti, insieme di biglietti virtuali riferiti ad uno specifico
- b) gioco, contrassegnati dal medesimo codice di serie. La serie di biglietti deve, necessariamente, possedere caratteristiche e requisiti conformi a quanto stabilito dal provvedimento di AAMS che definisce le regole operative del singolo gioco;
- c) sistema centrale, sistema hardware e software per la gestione ed il controllo del gioco di sorte nonchè dei dati e delle informazioni di gioco, relativi ai terminali di gioco, acquisiti attraverso la rete telematica;
- d) sistema di elaborazione, infrastruttura hardware e software componente specifica di una partizione della rete telematica, dedicata alla raccolta, alla gestione ed al controllo dei dati e delle informazioni relativi al gioco raccolto dai terminali collegati;
- e) terminale/i di gioco o terminale/i, apparecchio, collocato presso il punto di vendita, abilitato alla registrazione dei corrispettivi connessi alla transazione di acquisto di beni o servizi tra il consumatore e il titolare del punto di vendita stesso, o un suo incaricato, riconosciuto idoneo al gioco di sorte, in quanto conforme ai requisiti definiti da AAMS;
- f) titolare/i, il titolare del punto di vendita dotato di terminale di gioco collegato alla partizione della rete telematica, che ha sottoscritto con il concessionario l'accordo per la raccolta del gioco di sorte.

Titolo I

STRUTTURA DEL SISTEMA DI GESTIONE DEI GIOCHI DI SORTE LEGATI AL CONSUMO

Art. 2. - Gli elementi del sistema di gestione

1. Alla gestione dei giochi di sorte è preposto uno specifico sistema di gestione composto dai seguenti elementi:
 - a. Il sistema centrale;
 - b. La rete telematica eventualmente suddivisa in partizioni;
 - c. I terminali di gioco connessi alla rete telematica, eventualmente attraverso apparati di concentrazione.
2. Sono terminali di gioco i registratori di cassa, il cui modello risulta approvato e che hanno superato con esito positivo i controlli di conformità previsti dall'articolo 7 del decreto del Ministro delle finanze 23 marzo 1983 e successive modificazioni, che soddisfano al contempo gli specifici requisiti di conformità definiti da AAMS, ai fini del gioco. Nel terminale di gioco la parte fiscale e la parte dedicata al gioco devono essere logicamente separate, precludendo ogni possibilità di scambio di

informazioni, mentre entrambe devono essere in grado di comandare, rispettivamente, la stampa dello scontrino fiscale e la stampa della ricevuta di partecipazione al gioco, come sezioni distinte di un medesimo supporto cartaceo.

Art. 3. - Funzioni del sistema centrale

1. Il sistema centrale, collegato alla rete telematica e alle sue eventuali partizioni, assicura le seguenti funzioni:
 - a) la generazione delle serie di biglietti ed il loro frazionamento in blocchi, in conformità ai requisiti tecnici e alle modalità operative di ciascuno specifico gioco di sorte, definiti con i provvedimenti di cui all'articolo 17;
 - b) la definizione dei biglietti virtuali vincenti, in caso di giochi basati su vincite predeterminate;
 - c) la gestione dell'estrazione dei biglietti virtuali vincenti, in caso di giochi basati su vincite ad estrazione successiva di tipo informatizzato;
 - d) la trasmissione delle serie di biglietti, su richiesta del concessionario, al concessionario stesso;
 - e) l'acquisizione dei dati del gioco, memorizzati nei sistemi di elaborazione delle partizioni della rete telematica e da questo trasmessi periodicamente al sistema centrale;
 - f) la raccolta, attraverso la rete telematica ed al di fuori della periodicità stabilita, dei dati di gioco memorizzati nei terminali di gioco;
 - g) la contabilità del gioco, sulla base dei dati provenienti dalla rete telematica e dalle sue eventuali partizioni;
 - h) il controllo della conformità del funzionamento della rete telematica e dei terminali di gioco ad essa collegati rispetto alle prescrizioni del gioco, fissate con i provvedimenti di cui all'articolo 17, comma 1.

Art. 4. - Funzioni della rete telematica

1. La rete telematica o le sue partizioni, se suddivisa, assicurano le seguenti funzioni:
 - a) il collegamento tra il sistema centrale ed il sistema di elaborazione;
 - b) il collegamento tra il sistema di elaborazione ed i terminali di gioco;
 - c) il controllo della conformità del funzionamento dei terminali di gioco alle prescrizioni del gioco;
 - d) l'applicazione, nel caso di vincite determinabili precedentemente alla giocata accettata, dei criteri e delle regole fissati per l'assegnazione di blocchi di biglietti ai singoli terminali di gioco, di cui all'articolo 17, comma 2, lettera i), indispensabile per assicurare pari opportunità di vincita ai giocatori;

- e) la trasmissione, su richiesta del punto di vendita, di uno o più blocchi di biglietti;
- f) la raccolta periodica dei dati del gioco memorizzati nei terminali di gioco, per il successivo trasferimento di tali informazioni al sistema centrale;
- g) la raccolta, su richiesta del sistema centrale ed al di fuori della periodicità stabilita, dei dati di gioco memorizzati nei terminali di gioco, nonché il trasferimento immediato degli stessi al sistema centrale;
- h) la rendicontazione della raccolta dei dati di gioco, nonché il successivo trasferimento di tali informazioni al sistema centrale.

Art. 5. - Funzioni del terminale di gioco

1. Il terminale di gioco, collegato alla rete telematica o alle sue partizioni, eventualmente attraverso apparati di concentrazione, assicura le seguenti funzioni:
 - a) la ricezione dei blocchi di biglietti dal sistema di elaborazione;
 - b) la gestione dei biglietti compresi nei blocchi trasmessi dalla partizione della rete telematica. Nel caso di vincite determinabili precedentemente alla giocata accettata, il terminale di gioco applica i criteri e le regole fissati per la vendita dei biglietti di ciascuno specifico gioco di sorte, di cui all'articolo 17, comma 2, lettera i), indispensabili per assicurare pari opportunità di vincita ai giocatori;
 - c) la stampa della ricevuta di partecipazione, conforme ai requisiti specificati nell'articolo 13;
 - d) la messa a disposizione, per il periodo di riferimento, dei dati di gioco al sistema di elaborazione;
 - e) la messa a disposizione al sistema centrale, al di fuori della periodicità stabilita, dei dati di gioco.

Titolo II

ATTORI DEL SISTEMA DI GESTIONE

Art. 6. - Gli attori del sistema

1. Gli attori del sistema di gestione sono AAMS, i concessionari e i titolari dei punti di vendita; gli articoli 7, 8, 9, 10 e 11 definiscono gli obblighi, le competenze ed il ruolo di ciascun attore.

Art. 7. - Competenze di indirizzo e di gestione di AAMS

1. AAMS, con procedura ad evidenza pubblica adottata nel rispetto della normativa nazionale e comunitaria, affida in concessione l'attivazione e la gestione delle partizioni della rete telematica. Le suddette procedure assicurano la competitività del mercato del gioco, evitando l'instaurarsi di posizioni monopolistiche ed oligopolistiche, e favorendo la concorrenza tra i concessionari. Le concessioni individuano esplicitamente i casi di

decadenza.

2. AAMS stabilisce, con uno o più provvedimenti, i requisiti dei terminali di gioco, definendo modalità che assicurino la tutela del giocatore e la salvaguardia degli interessi erariali, la integrità dei biglietti virtuali assegnati al terminale di gioco, nonché la sicurezza della trasmissione dei biglietti virtuali dal sistema di elaborazione al terminale di gioco e dei dati di gioco dal terminale al sistema di elaborazione.
3. AAMS determina le regole operative di ciascun gioco di sorte, mediante i provvedimenti di cui all'articolo 17. In particolare, nel caso di giochi per i quali le vincite sono determinate precedentemente alla giocata accettata, AAMS stabilisce i criteri di assegnazione e vendita dei biglietti virtuali, posti a garanzia della casualità delle vincite, nonché le modalità di effettuazione dei relativi controlli.
4. AAMS promuove i giochi di sorte presso il pubblico, assicurando sia una corretta informazione al giocatore che eguali opportunità per ogni concessionario.
5. AAMS gestisce il sistema centrale, nonché la banca dati complessiva dei punti di vendita e dei titolari. La banca dati comprende anche l'elenco dei titolari inabilitati alla raccolta dei giochi di sorte, di cui al comma 8.
6. AAMS, nel caso di giochi per i quali il proprio provvedimento, di cui all'articolo 17, preveda che la vincita sia determinata successivamente alla giocata accettata, definisce le modalità di effettuazione delle estrazioni ed i relativi controlli.
7. AAMS, nell'ambito degli schemi di convenzione di concessione, stabilisce i requisiti inderogabili e le condizioni essenziali degli accordi tra titolari e concessionari. Il venir meno dei requisiti inderogabili e l'inosservanza delle condizioni essenziali comportano necessariamente la risoluzione dell'accordo tra il titolare e il concessionario. È facoltà di AAMS richiedere al concessionario la risoluzione di un accordo con un titolare, ove ne ricorrano le condizioni.
8. AAMS redige, aggiorna e rende disponibile per tutti i concessionari un apposito elenco dei titolari inabilitati alla raccolta dei giochi di sorte, qualificati come tali sulla base degli accordi risolti, nonché dei casi di inosservanza delle norme di legge e dei regolamenti inerenti al gioco.

Art. 8. Poteri di controllo e vigilanza di AAMS

1. AAMS vigila sul corretto svolgimento dei giochi di sorte effettuando tutti i necessari controlli sull'operato dei concessionari e dei titolari dei punti di vendita.
2. Le modalità di esecuzione dei controlli e della vigilanza di AAMS sullo

svolgimento dei giochi di sorte sono definite nelle convenzioni che regolano il rapporto concessorio.

Art. 9. Requisiti soggettivi del concessionario

1. La concessione per l'attivazione e la gestione di una partizione della rete telematica è affidata a società, a società consortili ed a raggruppamenti temporanei d'impresa di cui all'articolo 10 del decreto legislativo n. 358 del 1992 e successive modificazioni, i quali siano in grado di garantire, per tutta la durata della concessione:
 - a) la piena integrità e conformità degli apparecchi misuratori fiscali di cui alla legge 26 gennaio 1983, n. 18, e successive modificazioni;
 - b) la separazione logica di cui all'articolo 2, comma 2 del presente regolamento, tra la parte fiscale e la parte dedicata al gioco, di ciascun terminale di gioco collegato alla propria partizione di rete telematica.

Art. 10. Competenze e responsabilità del concessionario

1. Il concessionario:

- a) assicura che la partizione della rete telematica affidatagli assolva alle funzioni di cui all'articolo 4;
- b) custodisce le ricevute di partecipazione vincenti e pagate, direttamente ovvero per il tramite dei punti di vendita collegati, per un periodo di cinque anni;
- c) provvede, dopo la verifica della ricevuta di gioco e secondo le modalità di cui all'articolo 21, al pagamento delle vincite il cui importo sia superiore a 1.000,00;
- d) vigila sull'osservanza, da parte del titolare del punto di vendita, delle disposizioni contrattuali e degli obblighi di cui all'articolo 11. A tal fine raccoglie anche le segnalazioni dei giocatori e dei clienti dei punti di vendita, dotandosi di idonei canali di accesso per il pubblico;
- e) risolve l'accordo con il titolare, anche su richiesta di AAMS, privandolo della possibilità di commercializzare i giochi di sorte, nei casi di violazione delle disposizioni contrattuali e degli obblighi di cui all'articolo 11, nonchè di inosservanza di leggi o regolamenti sul gioco. Dell'avvenuta risoluzione dà immediata comunicazione ad AAMS;
- f) verifica che il titolare intraprenda le procedure di blocco per i terminali, sia nei casi di risoluzione degli accordi con i titolari, sia nei casi in cui si è rilevata la non conformità dei terminali di gioco stessi, per qualsiasi motivo, ai requisiti definiti da AAMS;
- g) assolve a tutti gli adempimenti amministrativi relativi ai terminali di gioco collegati alla sua partizione;
- h) effettua rilevazioni statistiche presso i punti di vendita dove sono installati

- i terminali di gioco collegati alla sua partizione, al fine di reperire le informazioni richieste periodicamente da AAMS;
- i) mantiene costantemente aggiornata la banca dati dei punti di vendita collegati alla partizione a lui affidata e ne trasmette i contenuti al sistema centrale;
 - j) predispone il materiale illustrativo sulle caratteristiche del singolo gioco, sui diritti del giocatore e sulle modalità di riscossione delle vincite da esporre presso i punti di vendita;
 - k) effettua la rendicontazione del gioco, in base ai biglietti virtuali venduti dai terminali collegati alla partizione a lui affidata;
 - l) effettua il versamento del prelievo erariale unico, ai sensi dell'articolo 18.
2. Il concessionario non può stipulare accordi per la commercializzazione dei giochi di sorte con titolari che si trovino ricompresi nell'elenco di cui all'articolo 7, comma 8.
 3. Il concessionario è tenuto, altresì, a svolgere tutte le altre attività strumentali e funzionali per la corretta ed efficace gestione telematica dei terminali di gioco, nonché del gioco stesso.
 4. Il concessionario è tenuto ad eseguire la manutenzione, ordinaria e straordinaria, della partizione della rete telematica a lui affidata, secondo le modalità ed i criteri stabiliti nelle convenzioni di concessione.
 5. AAMS revoca la concessione per la gestione dei giochi di sorte legati al consumo e per la gestione operativa della partizione di rete telematica, in caso di gravi violazioni delle disposizioni del presente regolamento da parte del concessionario, nonché nei casi di revoca o decadenza espressamente previsti dalle convenzioni di concessione.

Art. 11. Obblighi del titolare del punto di vendita

1. Il gioco è raccolto presso i punti di vendita dotati di terminali di gioco, dal titolare che ha sottoscritto un apposito accordo con il concessionario, o da un suo incaricato. Il gioco non può essere raccolto nei punti di vendita il cui titolare sia stato inserito nell'elenco degli inabilitati alla raccolta dei giochi di sorte di cui all'articolo 7, comma 8.
2. Il titolare è obbligato:
 - a) ad applicare integralmente e correttamente le disposizioni del presente regolamento e dei provvedimenti di cui all'articolo 17;
 - b) ad esporre il presente regolamento ed i provvedimenti di cui all'articolo 17 all'interno del punto di vendita, in modo da consentire al pubblico di prenderne agevole visione;
 - c) ad esporre, in modo ben evidente, il materiale illustrativo predisposto

- dal concessionario, relativo alle caratteristiche del singolo gioco, ai diritti del giocatore ed alle modalità di riscossione delle vincite;
- d) ad informare ogni persona che richieda spiegazioni riguardo i giochi di sorte commercializzati all'interno del punto di vendita;
 - e) ad indicare al pubblico, mediante idoneo avviso, la denominazione del concessionario per conto del quale raccoglie il gioco ed i relativi recapiti per segnalazioni o reclami;
 - f) ad esporre all'esterno del punto di vendita il contrassegno di cui all'articolo 12, comma 1;
 - g) a rimborsare il giocatore nel caso previsto dall'articolo 12, comma 8;
 - h) a pagare, secondo le modalità previste dall'articolo 20 immediatamente dopo la verifica della ricevuta di gioco, le vincite il cui importo non sia superiore a 1.000,00 Euro;
 - i) a vigilare affinché i propri eventuali incaricati applichino integralmente e correttamente le disposizioni del presente regolamento e dei provvedimenti di cui all'articolo 17.

TITOLO III

DISCIPLINA GENERALE DEI GIOCHI DI SORTE LEGATI AL CONSUMO

Art. 12. Elementi generali dell'esercizio del gioco

1. Il gioco di sorte legato al consumo è raccolto esclusivamente presso i punti vendita individuati da idonei contrassegni esterni definiti con provvedimenti di AAMS, i cui titolari abbiano sottoscritto apposito accordo con un concessionario, conforme ai requisiti e alle condizioni stabiliti da AAMS, di cui all'articolo 7, punto 7.
2. Il gioco di sorte può prevedere, in base a quanto stabilito dai singoli provvedimenti di AAMS di cui all'articolo 17, vincite predeterminate, e quindi rese evidenti sulla ricevuta di partecipazione, o determinabili successivamente alla giocata accettata, mediante una o più estrazioni.
3. Il prezzo del biglietto virtuale è stabilito con il provvedimento di AAMS di cui all'articolo 17. L'importo del singolo biglietto virtuale non può, in ogni caso, essere inferiore ad un centesimo di Euro e non può essere superiore a 5,00 (cinque/00) Euro.
4. Qualunque sia il prezzo del biglietto virtuale, la singola giocata accettata dal titolare non può, comunque, superare il valore di 5,00 (cinque/00) Euro.
5. Costituisce elemento di determinazione della vincita l'identificativo del biglietto virtuale riportato sulla ricevuta di partecipazione, anche nella forma abbreviata di cui all'articolo 13, comma 2, lettera d).

6. Le giocate accettate non possono essere annullate. Nel caso in cui il valore dei biglietti risultante dalla ricevuta di gioco non corrisponda a quanto richiesto dal giocatore e questi non sia disponibile all'acquisto difforme, la giocata accettata è da intendersi acquistata dal punto di vendita. Al verificarsi di tale condizione, il titolare del punto di vendita, o il suo incaricato della raccolta del gioco, provvede a separare la sezione riservata alla ricevuta di partecipazione al gioco dallo scontrino fiscale, consegnando quest'ultimo al cliente e trattenendo la ricevuta medesima. L'eventuale premio connesso alla giocata è attribuito al punto di vendita, nel caso in cui sia di importo non superiore a 1.000 Euro, mentre nel caso in cui il suo valore superi i 1.000 Euro il premio non può essere riscosso da nessun soggetto e confluisce nel fondo speciale di riserva di cui all'articolo 14, comma 2.
7. Le giocate accettate di importo superiore a quanto previsto dal comma 4, sono nulle.
8. Nel caso di gioco con vincite determinabili successivamente alla giocata accettata, il giocatore ha diritto al rimborso del costo del biglietto, in caso di mancata effettuazione dell'estrazione dei biglietti vincenti. Il diritto al rimborso matura dal momento dell'annullamento dell'estrazione ed è attestato dal possesso della ricevuta di partecipazione al gioco.
9. Il rimborso del giocatore si effettua in contanti, presso il punto di vendita in cui è stata rilasciata la ricevuta di partecipazione, ovvero presso altri punti di vendita collegati allo stesso concessionario e nei quali si pratica il medesimo gioco.

Art. 13. Ricevuta di partecipazione al gioco

1. Le giocate accettate sono documentate mediante consegna al giocatore della ricevuta di partecipazione. Costituisce ricevuta di partecipazione al gioco la scritturazione dei dati di gioco su una sezione distinta del medesimo supporto cartaceo dello scontrino fiscale emesso dal registratore di cassa, se reso conforme ai requisiti definiti da AAMS. La separazione fisica delle due sezioni, da chiunque sia effettuata, comporta la perdita di validità della ricevuta di partecipazione.
2. Sulla ricevuta di partecipazione sono riportate almeno le seguenti informazioni:
 - a) la denominazione del concessionario;
 - b) la partita IVA e l'indirizzo del punto di vendita;
 - c) il codice identificativo del terminale di gioco emittente, che può coincidere con la matricola fiscale nel caso di registratore di cassa reso conforme ai requisiti definiti da AAMS per i terminali stessi;

- d) l'identificativo del biglietto virtuale; nel caso di acquisto da parte del giocatore di più biglietti sono ammesse forme abbreviate di scrittura degli identificativi dei biglietti virtuali, secondo le modalità definite dal provvedimento di AAMS di cui all'articolo 17;
 - e) la data e l'ora di effettuazione della giocata accettata;
 - f) il prezzo del singolo biglietto;
 - g) il numero di biglietti virtuali acquistati dal giocatore;
 - h) il costo totale della giocata accettata;
 - i) per i giochi con vincite predeterminate, la vincita o le vincite conseguite, nel caso di acquisto di più biglietti con una sola giocata accettata;
 - j) per i giochi con vincite predeterminate, l'identificativo del biglietto virtuale vincente, o dei biglietti virtuali vincenti, nel caso di acquisto di più biglietti con una sola giocata accettata;
 - k) per i giochi con vincite determinabili successivamente alla giocata accettata, il riferimento all'estrazione od alle estrazioni cui il biglietto partecipa.
3. Il provvedimento di cui all'articolo 17 definisce gli eventuali ulteriori elementi da riportare obbligatoriamente sulla ricevuta di partecipazione, ai soli fini di migliorare il servizio prestato ai giocatori.

Art. 14. - Ripartizione delle somme giocate

1. L'importo di ciascun biglietto virtuale è ripartito secondo le seguenti percentuali:
- a) aggio riconosciuto al titolare, 8 per cento;
 - b) contributo alle spese di gestione di AAMS, 2,5 per cento;
 - c) compenso al concessionario, 4,5 per cento;
 - d) prelievo erariale unico, 30 per cento;
 - e) disponibile a vincite, 55 per cento.
2. È istituito un conto corrente infruttifero presso la tesoreria centrale intestato all'Amministrazione autonoma dei monopoli di Stato e denominato «fondo speciale di riserva», al quale affluiscono gli eventuali premi e rimborsi non riscossi, una volta decorsi i termini di decadenza di cui all'articolo 22.
3. Le giacenze del fondo speciale di riserva sono destinate ai disponibili a vincite di successivi giochi e ad essi conferiti con i provvedimenti di AAMS di cui all'articolo 17.
4. I prelevamenti dal conto corrente di cui al comma 2 e la loro iscrizione ai capitoli di bilancio dell'Amministrazione autonoma dei monopoli di Stato sono effettuati con decreto del direttore generale dell'Amministrazione autonoma dei monopoli di Stato, di concerto con

il capo del Dipartimento della Ragioneria generale dello Stato.

Art. 15. - Pubblicità

1. Il presente regolamento ed i provvedimenti di cui all'articolo 17 sono esposti in ogni punto di vendita presso il quale si commercializza il gioco, con modalità tali da consentire al pubblico di prenderne agevolmente visione.
2. Il presente regolamento ed i provvedimenti di cui all'articolo 17 sono pubblicati sui siti internet di AAMS e dei concessionari.
3. Presso ciascun punto di vendita sono altresì esposti:
 - a) i dati identificativi del concessionario per il quale si raccoglie il gioco, unitamente ad un recapito telefonico ed all'indicazione del sito internet;
 - b) l'elenco dei biglietti vincenti, per quanto riguarda i giochi con vincite determinabili successivamente alla giocata accettata;
 - c) l'elenco degli istituti di credito convenzionati con il concessionario, per la riscossione dei premi di importo superiore a 1.000 Euro;
 - d) le probabilità di vincita delle diverse categorie di premi, associate all'acquisto dei biglietti virtuali.

Art. 16. - Soluzione delle controversie

1. La soluzione in via amministrativa delle controversie, escluse quelle di natura fiscale, insorte in sede di interpretazione e di esecuzione del presente regolamento e dei provvedimenti di cui all'articolo 17, è demandata all'organo di cui all'articolo 2, comma 4, lettera b), del decreto del Presidente della Repubblica 15 dicembre 2003, n. 385.
2. Il reclamo scritto è inoltrato, tramite raccomandata con ricevuta di ritorno, entro sessanta giorni dal termine fissato per ciascun gioco di sorte legato al consumo, per mezzo dei provvedimenti di cui all'articolo 17, tenuto conto del fatto che si tratti di giochi con vincita predeterminata, ovvero di giochi con estrazione differita.

Art. 17. - Requisiti tecnici dei singoli giochi di sorte legati al consumo

1. Con appositi provvedimenti di AAMS, che adottano il nomenclatore di cui all'articolo 1, comma 2, sono definiti i requisiti tecnici e le modalità operative di esercizio di ciascun gioco di sorte legato al consumo.
2. Fermo restando quanto stabilito dal presente regolamento, per ciascun gioco di sorte i provvedimenti di cui al comma 1 definiscono almeno:
 - a) il prezzo del biglietto virtuale;
 - b) il numero di biglietti virtuali emessi;
 - c) il numero delle serie di biglietti previste;
 - d) il meccanismo del gioco;
 - e) l'importo della giacenza del fondo speciale di riserva di cui all'articolo

- 14, comma 2, assegnata al disponibile a vincite;
- f) l'importo complessivo del disponibile a vincite;
 - g) le categorie di premi;
 - h) l'importo del premio per ciascuna categoria;
 - i) il numero totale di biglietti vincenti, suddiviso per categorie di premi;
 - j) nel caso di gioco con vincite determinabili successivamente alla giocata accettata, il numero di estrazioni, le modalità di estrazione e la data, o le date, di estrazione;
 - k) nel caso di gioco con vincite determinabili successivamente alla giocata accettata, che preveda l'abbinamento dei biglietti estratti ad un evento successivo alla loro estrazione, la data, o le date degli eventi che determinano l'avvenuta vincita, dalle quali decorrono i termini per la riscossione dei premi;
 - l) nel caso di gioco con vincite determinabili precedentemente alla giocata accettata, gli specifici criteri e le modalità tecniche per l'assegnazione di blocchi di biglietti ai titolari, a garanzia delle pari opportunità di vincita dei giocatori, nonchè le modalità di esercizio dei relativi controlli;
 - m) le eventuali informazioni aggiuntive rispetto a quelle stabilite dall'articolo 13, comma 2, strettamente finalizzate ad una migliore fruibilità del gioco, da stampare sulla ricevuta di partecipazione; la modalità di scrittura abbreviata degli identificativi dei biglietti virtuali, nel caso di acquisto contemporaneo, da parte del giocatore, di più biglietti.

Titolo IV

GESTIONE DEI FLUSSI FINANZIARI

Art. 18. - Versamento del prelievo erariale unico e del contributo alle spese di gestione di AAMS

1. All'atto dell'acquisto di ciascuna serie di biglietti e con le modalità definite con provvedimento AAMS ovvero con la convenzione di concessione, il concessionario versa il prelievo erariale unico ed il contributo alle spese di gestione di AAMS, dovuti per ciascun biglietto della serie medesima, in base all'articolo 14.

Art. 19. - Verifica della ricevuta di partecipazione

1. La ricevuta di partecipazione, in originale ed integra in ogni sua parte, costituisce l'unico titolo al portatore valido per la riscossione dei premi, solo a seguito di avvenuta verifica e solo se presentata fisicamente unita, sullo stesso supporto cartaceo, allo scontrino fiscale comprovante l'acquisto che ha occasionato il gioco.

La verifica è effettuata dal punto di vendita o dal concessionario, nel caso di vincite non superiori a 1.000,00 Euro, ed esclusivamente dal

concessionario, nel caso di vincite superiori a 1.000,00 Euro.

Art. 20. - Modalità di pagamento delle vincite di importo non superiore a 1.000,00 Euro

1. Nel caso di giochi con vincite predeterminate, e quindi evidenti già al momento del rilascio della ricevuta di partecipazione, i premi di importo non superiore a 1.000,00 Euro sono pagati immediatamente ed in contanti presso lo stesso punto di vendita in cui è stata effettuata la giocata accettata. È facoltà del vincitore richiedere al punto di vendita di riscuotere il pagamento in un momento successivo, ove lo rendano opportuno ragioni di sicurezza personale.
2. Nel caso di giochi con vincite determinabili successivamente alla giocata accettata, il possessore di ricevute di partecipazione vincenti premi di importo non superiore a 1.000,00 Euro può richiederne il pagamento secondo tre modalità alternative:
 - a) presentando la ricevuta di partecipazione al gioco presso i punti di pagamento dei premi del concessionario, entro novanta giorni solari dalla data di avvenuta vincita. Effettuate le opportune verifiche, entro sette giorni il concessionario provvede al pagamento del premio, che può essere effettuato per contanti, a mezzo di assegno circolare, ovvero con bonifico bancario su un conto corrente espressamente indicato dal vincitore;
 - b) presentando la ricevuta di partecipazione al gioco presso uno qualsiasi dei punti di vendita che effettuano la raccolta dello stesso gioco per il medesimo concessionario, entro novanta giorni solari dalla data di avvenuta vincita. Effettuate le opportune verifiche, entro sette giorni il punto di vendita provvede al pagamento in contanti del premio;
 - c) presentando la ricevuta di partecipazione al gioco, entro novanta giorni solari dalla data di avvenuta vincita, presso lo stesso punto di vendita dove è stata rilasciata, che effettua le necessarie verifiche e provvede immediatamente al pagamento in contanti del premio.
3. I provvedimenti di cui all'articolo 17, comma 1, possono indicare modalità aggiuntive di pagamento dei premi non superiori a 1.000,00 Euro, in ragione delle caratteristiche del singolo gioco e delle evoluzioni dei mezzi di pagamento telematici, purchè tali modalità non siano sostitutive di quelle previste dal presente articolo ed assicurino al giocatore vincente livelli di sicurezza, di privacy e di servizio almeno pari.

Art. 21. - Modalità di pagamento delle vincite di importo superiore a 1.000,00 Euro

1. Il possessore di ricevute di partecipazione vincenti premi di importo su-

periore a 1.000,00 Euro puo' riscuotere il premio secondo due modalit  alternative:

- a) presentando la ricevuta di partecipazione al gioco presso un qualsiasi sportello degli istituti di credito convenzionati con il concessionario collegato con il punto di vendita presso il quale ha acquistato il biglietto vincente, entro trenta giorni solari dalla data di avvenuta vincita. L'elenco degli istituti convenzionati deve essere notificato ad AAMS, tempestivamente aggiornato in caso di variazioni ed adeguatamente pubblicizzato, sia presso i punti di vendita che raccolgono il gioco, sia sul sito Internet del concessionario. Esperita la verifica della ricevuta di partecipazione da parte del concessionario, e su suo mandato, l'istituto, entro venticinque giorni dalla consegna della ricevuta, provvede al pagamento del premio, che puo' essere effettuato per contanti, a mezzo di assegno circolare, ovvero con bonifico bancario, su un conto corrente espressamente indicato dal vincitore;
- b) presentando la ricevuta di partecipazione al gioco presso i punti di pagamento dei premi del concessionario, entro novanta giorni solari, dalla data di avvenuta vincita. Esperita la verifica della ricevuta di partecipazione, il concessionario, entro quindici giorni dalla consegna della ricevuta, provvede al pagamento del premio, che puo' essere effettuato per contanti, a mezzo di assegno circolare, ovvero con bonifico bancario su un conto corrente espressamente indicato dal vincitore.

Art. 22. - Termini di decadenza

1. Nel caso in cui la verifica della ricevuta di partecipazione non sia stata richiesta entro novanta giorni solari dalla data di avvenuta vincita, i giocatori, ferma la sussistenza del credito maturato, decadono dal diritto alla riscossione del premio, nonch , quando ricorra il caso previsto dall'articolo 12, comma 8, da quello al rimborso del biglietto presso i punti di vendita o i punti di pagamento previsti dal presente regolamento. Le vincite e gli eventuali rimborsi non riscossi affluiscono al fondo speciale di riserva, di cui all'articolo 14, comma 2.

Il presente decreto, munito del sigillo dello Stato, sar  inserito nella Raccolta ufficiale degli atti normativi della Repubblica italiana.   fatto obbligo a chiunque spetti di osservarlo e farlo osservare.